KAC-TZ

FAMICOM FAMILY

The Triathron

ザ・トライアスロン

取扱説明書

Nintendo® ファミリーコンピュータ™

このたびはＫＡＣ・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「ザ・トライアスロン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。
御使用の前に取り扱い方、御使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で御愛用下さい。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

使用上の注意

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、また強いショックは避けて下さい。また、絶体に分解しないで下さい。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- ケースが変質・変形する恐れがありますので、シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。

究極のスポーツゲーム

トライアスロン——水泳3.84km、自転車179.2km、マラソン42.195km。これだけの距離をたったひとりでこなさなければならないという、まさに究極の耐久レース。完走した者たちには「アイアンマン」の称号が与えられます。1978年にオアフ島で第1回大会が開かれてから、トライアスロン人口はみるみる増加してゆき、それにつれて世界各地で競技会が開かれるようになりました。日本でも年間、大小あわせて30ほどの大会が行なわれています。

目　次

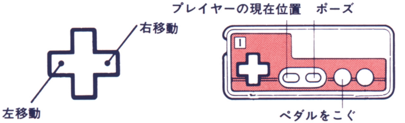
- コントローラーの操作方法 …………③
- ゲームの進め方 ……………………④
- 各ステージのゲーム内容&アドバイス
  1. スイム　ステージ ………………⑤
  2. バイク　ステージ ………………⑧
  3. ラン　ステージ …………………⑩

コントローラーの操作方法

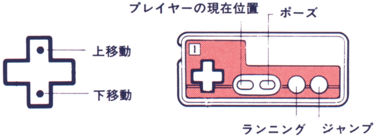
＊このゲームは１人用です。Ⅱコントローラーは使用しません。

1　スイム　ステージ

2　バイク　ステージ



3　ラン　ステージ



ゲームの進め方

◎個性的なメンバーのなかから、自分の手足となる選手をえらびます。

◎どの選手もずばぬけて優れている訳ではなく、なにかしらの欠点を持っており（例．走るのは得意だが、泳ぎが苦手。スタミナは十分だがスピードが遅い）、これらをどうカバーするかが攻略のポイントです。

◎開催地の気候、天候により、選手のコンディションに変化が生じることもあります。

〈選手の選択〉

６人の候補選手について各種データが表示されます。

これらのデータによって戦法が違ってきます。

Ⓐ・Ⓑボタンにより選手のデータ画面が切り変わります。

〈レースの開始〉

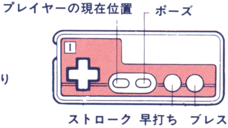
レースの呼称、開催地、各競技の距離などがレースに先立って表示されます。

各ステージのゲーム内容&アドバイス

1　スイム　ステージ

◉基本ルール

　ボタンの連打によってストロークスピードがアップします。ブレスをしないで長時間泳いでいると、スタミナが激減します。スタミナが0になるか、または規定タイム以内にゴールできない場合は失格となり、ゲームオーバー。



● **スタミナ回復アイテム**：これを取ると、スタミナが一定量回復します。（コースの端に多く配置されているので、わざわざ取りに行かなければなりません。）

● **タイム補充アイテム**：これを取ると、タイムが一定量補充されます。（やはりコースの端に多く配置されています。）

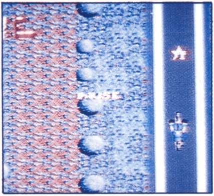
● **他の選手との接触**：事故、故意にかかわ

らず、他の選手と接触するとスタミナが余計に減少します。

- **渦巻き・波**：これらの影響により、コントロールがしにくくなります。(特に渦巻きは、脱出のために速くボタンを連打しなくてはなりません。)渦にのまれたらアウト。スタミナ激減のもとです。
- **クラゲ・サメ**：突然出現します。クラゲにさされるとスタミナが減ります。

アイテム

パワーアイテムが漂ってくるこれを取ると、スピードアップし速く先に進める。



ブイ地帯

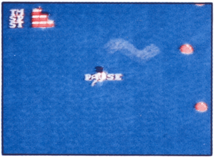
ブイがたくさん浮かんでいてプレイヤーのジャマをする。
ブイをうまくよけないと後退して、サメに食われる。

ジャマする他の選手

他の選手がプレイヤーに体当たりしてくる。うまくよけるか、ふりほどくかしないと、後退し、サメに食われる。

サメ出現

（スペシャルステージのみ）

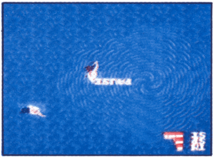


スタートとともにサメが現れて、プレイヤーの背後にピタッとつく。

ゴール（救助）（スペシャルステージのみ）

ゴールにいる船に助けられるとステージ終了。

うず巻



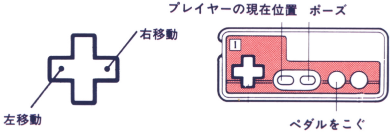
引っぱりこまれる。ぐずぐずしていると、サメに食べられる。

2　バイク　ステージ

◉基本ルール

Ⓑボタンの連打によってスピードがアップします。スピードコントロールをしながら、さまざまな路面コンディションのコースを走ります。

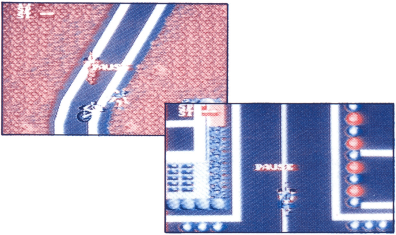
スタミナが0になるか、または規定タイム以内にゴールできない場合は失格となり、ゲームオーバー。



- **スタミナ回復アイテム**：これを取ると、スタミナが一定量回復します。(分岐路のどちらか片方のコースに配置されているケースが多い。)
- **タイム補充アイテム**：これを取ると、タイムが一定量補充されます。(やはり分岐路のどちらかに配置されています。)
- **他の選手との接触**：事故、故意にかかわ

らず、他の選手と接触すると転倒の原因となります。

● **転倒**：コーナーを曲がりきれない、分岐路の分離帯に突っ込む、他車と接触する、バランスを失うなどの原因により転倒するとスタミナが激減します。



● **コースの変化**：広い道、細い道、曲がりくねった道など、コースは刻々と変化します。途中には分岐路もあり、路面コンディションもさまざま。細い道ではスピードが出しにくくコントロールが難しいので要注意。草原、砂利道ではスピードが落ちスタミナを余分に使います。

いん石群　（スペシャルステージのみ）
いん石が行く手をさえぎるうまくよけないと、ぶつかってタイムロスする。流星が猛スピードでとんでくることも。

他車をぬく　（スペシャルステージのみ）
すばやいハンドルさばきで上から降ってくる他車をよける。ぶつかると爆発。タイムロスする。

スタート
発射ゲートから宇宙へむけてとび立つ。

ゴール　（スペシャルステージのみ）
基地に到着して、ゴール。

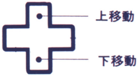
UFOの攻撃　（スペシャルステージのみ）
UFOが飛来して、攻撃をしかけてくる。敵弾に当たるとタイムロス。

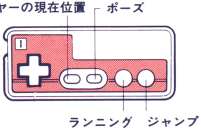
アイテム　（スペシャルステージのみ）
漂っているアイテムを取るとしばらく無敵状態になる。

3　ラン　ステージ

◉基本ルール

Ⓑボタン連打によってスピードアップ。Ⓐボタンでジャンプします。速く走ればそれだけ多くスタミナを消費します。ゴールする前にスタミナが0になるとゲームオーバー。最終順位を決するステージなので、規定タイムは設けていませんが、成績が規定順位以下だった場合は次のレースに参加できません。



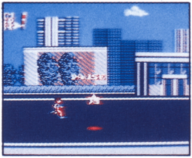


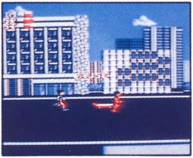
●**ドリンクステーション**：コースの途中、数箇所に設置されています。(ドリンクを取ると、スタミナが一定量回復します。)

●**浮遊アイテム**：コースの途中、空中にうかんでいるアイテム。ジャンプして取ります。一定周期で点滅していて、効

用が時間によって変化します。つまり、取るタイミングによって、体力回復アイテムの場合もあれば、タイム補充アイテムの場合もあります。さらに、体力やタイムが減少してしまう、はずれアイテムを取ってしまうこともあります。

- **障害物**：コース上に石、穴などの障害物がある場合は、タイミングよくジャンプしてこれを回避しなければなりません。よけそこなうと転倒してしまいます。





- **スケートボード**：コース上にスケートボードが置いてある場合、これに乗ることによって、スタミナを節約し、なおかつ速く進めます。ボードのままでジャンプすることも可能です。転倒する

とボードはなくなってしまいます。

● **転倒**：障害物などにつまずいたりして、転倒するとスタミナが激減します。

ミゾ地帯

連続的に並んだミゾや穴を、ジャンプなどでかわさないといけないミスすると転倒。

地雷　（スペシャルステージのみ）

踏めば一発アウト。慎重によけないといけない。

植木ばち　（スペシャルステージのみ）

上空、どこからともなく植木ばちが降ってくる。当たるとタイムロス。

タックル

ライバルが、後ろからダッシュしてきて、タックルする。うまくよけないと転倒する。

ジャンプ台　（スペシャルステージのみ）

大きなミゾをイッキにのりこえられるジャンプ台。

成績発表

ゴールのデモが終了したら、上位選手の成績が表示されます。プレイヤーの成績は点滅により知らせます。

ボーナスポイントの振り分け→能力アップ

成績に応じ、プレイヤーにボーナスポイントが与えられます。
これを各種パラメーターに加算し、選手の能力を上げ、次のよりきびしいレースに臨みます。

第2レース開始

開催地、条件などを変え、第2レースに移る。ゲームの内容は同じだが、クリアするのが難しくなっている。
以後はこの繰り返し。

最終レース

様々なレースを繰り返したのち、トライアスロンの元祖であるこのレースに挑戦する。　　　　　これを完走できればはれて“アイアンマン”の称号が得られます。

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

ケイ・アミューズメントリース株式会社

ファミコン事業部　〒102 東京都千代田平河町1-5-3
大和屋第二ビル4F

大阪支店　〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

ファミリー コンピュータ・ファミコン™ は任天堂の商標です